

Développer des applications avec Visual Basic 6

De bonnes bases pour bien développer

L'avis de l'expert

Visual Basic 6 est un outil très répandu qui permet aux entreprises de développer rapidement des programmes sous Windows. L'environnement permet entre autre de compléter des applications existantes par des interfaces intuitives et conviviales développées en interne. Ce stage apporte aux participants les connaissances et compétences nécessaires pour créer des applications avec Visual Basic 6. Les participants apprendront les techniques nécessaires pour s'orienter par la suite vers la programmation des composants applicatifs.

5 Jours pour

- Apprendre le langage de programmation VB
- Savoir manipuler l'environnement de développement VB
- Comprendre comment construire une interface utilisateur en utilisant des contrôles VB
- Savoir comment accéder aux données stockées dans une base
- Découvrir les codes et les fonctions de Visual Basic 6.0 en créant des petites routines d'interface homme/machine
- Etre capable de construire des applications personnalisées multi-feuilles.

Public

- Développeurs

Travaux Pratiques

Cette formation est ponctuée de nombreux TP qui permettront aux participants d'acquérir des compétences concrètes en développement Visual Basic :

- Création d'une application Visual Basic
- Travail avec les feuilles
- Ecriture de procédures
- Contrôle du flux du programme
- Utilisation des outils de débogage
- Accès aux bases de données
- Validation des entrées
- Récupération d'erreurs
- Ajout de menus
- Utilisation de groupes de contrôle
- Utilisation de l'Assistant Package and Deployment

Pré-requis

Connaître l'interface Windows, sa terminologie et les concepts de programmation. Connaissance d'un autre langage procédural (Cobol, Basic...).

Itinéraire pédagogique

1. Introduction au développement d'applications à l'aide de Visual Basic

L'environnement de VB

Expliquer la différence existant entre le temps de conception et le temps d'exécution

Expliquer le concept de programmation événementielle

Décrire le but d'un fichier projet

Microsoft
GOLD CERTIFIED
Partner

Learning Solutions

1303

2 180€HT

Dates

Format 5 Jours

Paris La Défense

28/01, 4/02, 17/03, 7/04, 14/04,
19/05, 16/06, 30/06, 21/07,
16/08, 8/09, 15/09, 20/10, 17/11,
1/12

Rueil

25/02, 8/09

Lyon

31/03, 2/06, 20/10

Aix

31/03, 2/06, 20/10

Rennes

31/03, 9/03, 13/10

Nantes

31/03, 9/03, 13/10

Ce stage peut-être réalisé en
intra entreprise.
Contactez-nous
au 01 42 37 12 34 !

2. Visual Basic - notions fondamentales

Créer une application simple à l'aide de VB
Décrire certaines propriétés et événements associés à un formulaire
Définir des propriétés pour les boutons de commande, les boîtes texte et les étiquettes
Utiliser l'instruction With... End With pour définir plusieurs valeurs de propriétés pour un

seul objet

Affecter du code à un contrôle pour une réponse à l'évènement Click

3. Travail avec du code et des formulaires

Utiliser les outils d'édition de la fenêtre d'édition de code Visual Basic pour écrire du code organisé et bien documenté

Contrôler l'environnement de Visual Basic et le personnaliser selon leurs besoins

Afficher des boîtes de messages

Utiliser les constantes et arguments nommés de Visual Basic

Différencier les instructions Load;Unload et utiliser les méthodes Show;Hide

Définir la feuille de démarrage d'une application

Contrôler une routine de fermeture de programme

4. Variables et procédures

Expliquer les différents types de données utilisés lors de la déclaration des variables

Déclarer des variables publiques et privées

Employer des variables pour utiliser des données dans plusieurs formulaires

Décrire la différence existant entre une variable et une constante

Faire la différence entre une procédure Sub et une procédure Function

Créer une procédure Function qui accepte des arguments et renvoie une valeur

Ajouter un module standard à un projet pour mémoriser des procédures générales et

des variables

Utiliser des fonctions Visual Basic pour manipuler des chaînes de texte et renvoyer la

date et l'heure courantes

5. Contrôle de l'exécution des programmes

Énumérer les techniques de comparaison de variables et de propriétés d'objets à l'aide de code Visual Basic

Expliquer ce qui différencie les instructions If... Then et Select Case et décrire les

circonstances dans lesquelles vous utiliserez l'une plutôt que l'autre

Expliquer ce qui différencie les instructions For...Next et Do...Loop

Choisir la structure de condition ou de boucle appropriée pour contrôler le flux du

programme

6. Débogage

Arrêter l'exécution d'un programme à l'aide de points d'arrêt et d'expressions espionnes

Surveiller la valeur des variables dans la fenêtre Espions

Tester les données et les résultats d'une procédure dans la fenêtre Exécution

Évaluer la valeur des variables dans la fenêtre Variables locales

Faire la différence entre les modes exécution, conception et débogage en Visual Basic

Suivre l'ordre d'exécution du programme à l'aide de la Pile des appels

7. Travail avec les contrôles

Identifier et utiliser les contrôles standards de Visual Basic

Définir en quoi un contrôle ActiveX diffère d'un contrôle standard

Ajouter des contrôles ActiveX à un projet et les utiliser dans un programme

8. Accès aux données à l'aide du contrôle de données ADO

Définir les termes suivants : base de données, table, champ, enregistrement et clé

Utiliser le contrôle de données ADO pour afficher des enregistrements d'une base de

données

Utiliser le contrôle de données ADO pour trouver, modifier, supprimer et ajouter des

enregistrements

Énumérer les contrôles dépendants standards

Définir SQL (Structured Query Language) - Décrire le but de l'instruction SQL SELECT

Utiliser l'Assistant Feuille de données pour concevoir un formulaire simple d'entrée des

données

9. Validation des entrées

Validation des données de l'utilisateur au niveau du champ et au niveau du formulaire

Utilisation du contrôle Microsoft Masked Edit

Activation et désactivation des contrôles en fonction de valeurs de champs

10. Récupération d'erreurs

- Intercepter des erreurs d'exécution
- Créer des gestionnaires d'erreurs
- Voir comment les erreurs sont gérées dans la chaîne d'appels
- Gérer des erreurs en ligne
- Décrire certains styles courants de gestion d'erreurs
- Décrire les options de récupération d'erreurs dans l'environnement de développement

de Visual Basic

11. Amélioration de l'interface utilisateur

- Créer et éditer des barres de menu personnalisées, des menus, des sous-menus et des éléments de menu à l'aide du Créateur de menus

- Identifier les propriétés de menus qui peuvent être définies dans la boîte de dialogue Créateur de menus

- Créer un menu contextuel à l'aide du Créateur de menus
- Affecter du code à des éléments de menu pour répondre à l'événement Click
- Créer sur un formulaire une barre d'état qui donne un retour d'information à l'utilisateur
- Créer une barre d'outil à l'aide du contrôle Toolbar

12. Glisser-déplacer

- Décrire le rôle des événements souris dans l'implémentation des fonctionnalités glisser-déplacer

- Accomplir les étapes requises pour ajouter des fonctionnalités glisser-déplacer à une application

- Identifier le contrôle source et le formulaire ou contrôle cible dans une opération glisser-déplacer

- Implémenter des fonctionnalités glisser-déplacer OLE

13. Informations complémentaires sur les contrôles

- Définir et décrire l'utilisation des groupes de contrôle

- Créer un groupe de contrôle

- Construire une application Visual Basic qui ajoute et supprime des contrôles de façon dynamique

- Utiliser la collection Contrôles Visual Basic

- Créer et utiliser des variables Objet

14. Touche finale

- Créer des applications qui intègrent les principes de base de conception d'une interface utilisateur

- Créer un programme d'installation d'une application à l'aide de l'Assistant Package and

Deployment

- Créer des projets personnalisés